

PANDUAN PENDAFTARAN PMB SEKOLAH TINGGI MULTI MEDIA

Jalur Prestasi

PENDAFTARAN PMB

1. Silakan mengakses **pmb.mmtc.ac.id**, kemudian pilih **Pendaftaran**
* Bagi yang **sudah pernah mendaftar di periode/tahun sebelumnya** silahkan langsung login dan ikuti petunjuk **point 8**
2. Mengisi **Data Diri** (Nama lengkap sesuai ijazah, Tempat tanggal lahir, Asal Sekolah, NISN, Email Aktif No WhatsApp Aktif, Prodi yang dipilih, Alamat sesuai KTP/KK)

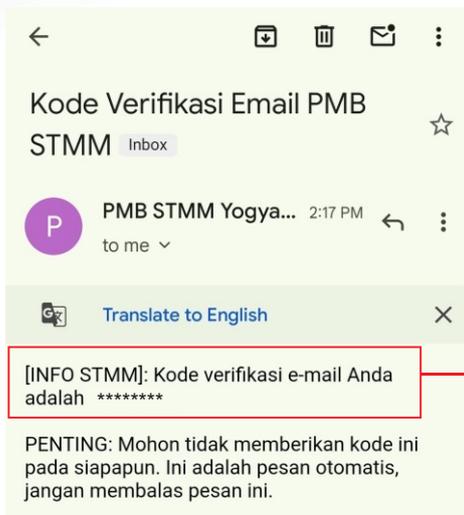
The screenshot shows the registration form for PMB at Sekolah Tinggi Multi Media MMTc Yogyakarta. The form includes the following fields and buttons:

- 1**: 'Pendaftaran' menu item in the navigation bar.
- 2**: 'Nama (sesuai ijazah)' field with the value 'Anisa'.
- 3**: 'Kirim kode verifikasi' button for email verification.
- 4**: 'Kirim kode verifikasi' button for WhatsApp verification.
- 5**: 'Kode Validasi' field with a 'Reload Image' button and a CAPTCHA image.
- 6**: 'Daftar' button at the bottom of the form.

3. Klik **Kirim Kode Verifikasi email**
 - a. Anda akan mendapatkan **Kode Verifikasi**
 - b. Masukkan Kode verifikasi dimenu pendaftaran (email) hingga **status email terverifikasi**
4. Klik **Kirim Kode Verifikasi WhatsApp**
 - a. Anda akan mendapatkan **Kode Verifikasi**
 - b. Masukkan Kode verifikasi dimenu pendaftaran (WhatsApp) hingga **status WhatsApp terverifikasi**
5. Masukan **Kode Validasi**
6. Klik **Daftar**

KODE VERIFIKASI EMAIL DAN WHATSAPP

Masukan **Kode Verifikasi Email** dan **Kode Verifikasi WhatsApp** yang didapatkan ke kolom yang muncul pada butir 3 dan 4, jika kode sesuai maka muncul status terverifikasi



Kode verifikasi e-mail



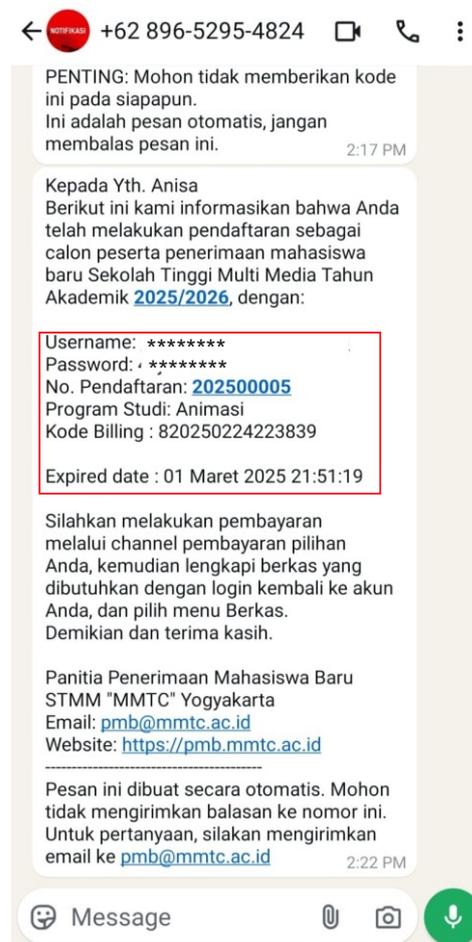
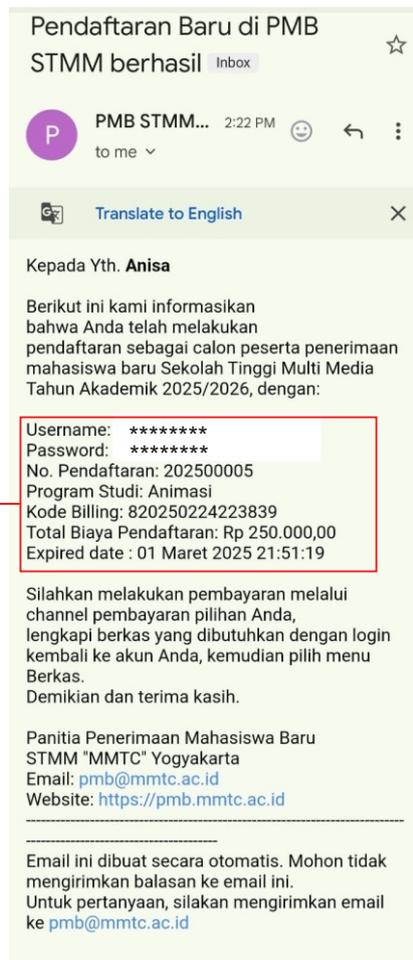
Kode verifikasi whatsapp



Email dan Whatsapp terverifikasi

USERNAME, PASSWORD, KODE BILLING

7. Setelah melakukan Klik Daftar maka akan mendapatkan notif Email dan WhatsApp yang berisi:
- Username
 - Password
 - Kode Billing



- Lakukan Pembayaran** dengan menggunakan **Kode Billing** sesuai dengan **Panduan Pembayaran**
- Lakukan pembayaran sebelum Kode Billing Expired
 - Simpanlah Bukti Pembayaran

LOGIN AKUN PMB

8. Silahkan **login kembali** di laman pmb.mmtc.ac.id dengan menggunakan **username dan password** yang telah didapatkan (sesuai poin nomor 7). Setelah login, pastikan data diri telah sesuai
9. Klik **Berkas** untuk mengunggah Dokumen

Username:

Password:

Remember me

2025/2026 telah dibuka. Info lengkap di pmb.mmtc.ac.id, [instagram @pmb.stmm](https://www.instagram.com/pmb.stmm) dan [@mmtc.id](https://www.facebook.com/mmtc.id)

Data Pendaftaran

Silahkan lengkapi berkas persyaratan dengan mengakses menu **Berkas** di samping kanan. Jika anda telah mengupload, silahkan tunggu verifikasi.

Periode	Tahun 2025 Gelombang Prestasi 16 Februari 2025 s.d. 28 Februari 2025
Nomor Tes/Pendaftaran	202500005
Program Studi	Animasi
Kode Billing	82025022423839 [CETAK]
Batas akhir pembayaran pendaftaran	01 Maret 2025 21:51:19
Asal Sekolah	SMA 0 Yogyakarta
Nama (sesuai ijazah)	Anisa
NISN	5432167895
No WhatsApp	
Email	
Tempat/Tanggal Lahir	Sleman, 05 Februari 2007
Berkebutuhan khusus	Tidak

- Menu
- Data Pendaftaran
 - Berkas
 - Kartu Peserta

* Bagi yang sudah mendaftar diperiode/tahun sebelumnya, Klik **Daftar Lagi** lalu lanjutkan pengisian ke point 9

Daftar lagi

Silahkan lengkapi berkas persyaratan dengan mengakses menu **Berkas** di samping kanan. Jika anda telah mengupload, silahkan tunggu verifikasi.

MENGUNGGAH DOKUMEN

10. Mengunggah Dokumen (jpeg, jpg, png dengan ukuran maksimal 500kb)
 - a. **Pas Foto** resmi dengan **Background Merah**
 - b. **Slip Bukti Pembayaran**
 - c. **Ijazah terakhir atau Rapor**
 - d. **Surat Hasil Pemeriksaan Buta Warna**

Sekolah Tinggi Multi Media MMTc Yogyakarta
The Real Broadcasting and Multi Media Campus

Home Pengumuman PMB Alur Program Studi Prosedur Pembayaran Biaya Jadwal Registrasi Ulang FAQ Administrasi

Seleksi PMB Jalur Prestasi

Data Berkas

- * Berkas yang diupload adalah file **IMAGE** (jpeg,jpg,png) dengan ukuran maksimal 500 KB.
- * Pastikan nama file hanya mengandung karakter latin (a-z, 0-9) dan **TIDAK** mengandung karakter Unicode seperti karakter Cina, Jepang, atau Korea.
- * Simpan berkas dengan klik tombol **Simpan Draft** untuk menyimpan data Anda.
- * Pastikan berkas yang Anda **KIRIM** sudah benar.
- * Berkas yang sudah dikirim **TIDAK DAPAT DIUBAH** lagi.

Foto Resmi (background merah) Foto.png

No	Berkas	File	Status	Upload (JPG/PNG max 500 KB)	Catatan
1	Slip Bukti Pembayaran Pendaftaran		Belum ada	<input type="button" value="Choose File"/> Bukti Pembayaran.png	
2	Ijazah atau Rapor Terakhir		Belum ada	<input type="button" value="Choose File"/> Ijazah terakhir.png	
3	Surat Hasil Pemeriksaan Buta Warna dari RS/Puskesmas/Klinik		Belum ada	<input type="button" value="Choose File"/> Bebas Buta Warna.png	

Surat Pernyataan Keaslian Dokumen (bermaterai)

Surat pernyataan yang menyatakan keaslian dokumen diisi dan ditanda tangani oleh pendaftar di atas materai Rp 10.000,- lalu diunggah. Format surat dapat diunduh di bawah ini.

Keaslian Dokumen.pdf

- * File PDF maksimal 1MB Download draft surat pernyataan

Menu

- Data Pendaftaran
- Berkas
- Kartu Peserta

11. Mengunggah **Surat Pernyataan Keaslian Dokumen** (bermaterai)
 - a. Klik Download draft surat pernyataan
 - b. Menggunakan materai manual atau e-materai
 - c. unggah surat pernyataan dalam bentuk pdf ukuran max 1MB

MENGUNGGAH NILAI

12. Mengunggah Nilai

a. Klik **Ijazah** bagi yang sudah lulus dan memiliki ijazah

Masukan nilai Matematika, Bahasa Indonesia, Bahasa Inggris, dan satu pilihan mata pelajaran sesuai dengan jurusan

Nilai Rapor atau ijazah

Mata pelajaran yang diinput meliputi Matematika, Bahasa Inggris, Bahasa Indonesia, dan satu mata pelajaran pilihan sesuai jurusan yang tercantum dalam Rapor/Ijazah. Nama mata pelajaran pilihan silakan diinput di kolom yang sudah disediakan.

- Rapor
 Ijazah

No	Mata Pelajaran	Nilai
1	Matematika	88.00
2	Bahasa Indonesia	90.00
3	Bahasa Inggris	85.00
4	<input type="text" value="Animasi 2D"/>	89.00

12a

b. Klik **Rapor** bagi yang belum memiliki ijazah

Masukkan nilai rapor dari semester 1 s.d semester 5 dan satu pilihan mata pelajaran sesuai dengan jurusan

Nilai Rapor atau ijazah

Mata pelajaran yang diinput meliputi Matematika, Bahasa Inggris, Bahasa Indonesia, dan satu mata pelajaran pilihan sesuai jurusan yang tercantum dalam Rapor/Ijazah. Nama mata pelajaran pilihan silakan diinput di kolom yang sudah disediakan.

- Rapor**
 Ijazah

No	Mata Pelajaran	Nilai Semester					Rerata
		1	2	3	4	5	
1	Matematika	88.00	86.00	85.00	87.00	89.00	87.00
2	Bahasa Indonesia	90.00	91.00	89.00	87.00	88.00	89.00
3	Bahasa Inggris	84.00	85.00	82.00	86.00	85.00	84.40
4	<input type="text" value="Animasi 2D"/>	89.00	90.00	88.00	90.00	86.00	88.60

12b

DATA PRESTASI, VIDEO PERKENALAN

13. Mengunggah **Data Prestasi** (bukan kepesertaan) tingkat kota/kabupaten/propinsi/Nasional/Internasional yang diperoleh dalam kurun 3 tahun, file pdf maksimal 1 MB

14. Mengunggah Karya Terbaik
a. Video Perkenalan Diri (**Wajib**)

Pastikan wajah terlihat, Menampilkan seluruh badan, Berpakaian rapi, Audio terdengar jelas, dan durasi maksimal 60 detik.

Ceritakan tentang diri kalian meliputi: nama, asal sekolah, kelebihan yang bisa menambah nilai, keterbatasan tertentu jika ada, prodi yang dipilih serta motivasi mendaftar prodi tsb. Perlu diingat untuk tidak menyebutkan data pribadi, seperti NIK, tanggal lahir, atau nama ibu kandung, dsb.

Data Prestasi

Prestasi yang dimaksud adalah prestasi kejuaraan (bukan kepesertaan) di luar sekolah di tingkat Kota/Kabupaten/Propinsi/Nasional/Internasional yang dibuktikan dengan sertifikat atau piagam sebagai juara (bukan hanya sebagai peserta).
Jika ada, unggah maksimal 3 (tiga) sertifikat/piagam dalam kurun waktu 3 (tiga) tahun terakhir dalam format PDF.

13

No	Nama Penghargaan	Penyelenggara	Tingkat	Tahun	File	Upload (PDF max 1MB)
1	Juara 2 Piala Bupati	Kabupaten Banyumas	Kabupaten/kota	2024	file	Choose File No file chosen
2	Juara Favorit Kreatif Cup	Pemprov DIY	Provinsi	2023	file	Choose File No file chosen
3				2025		Choose File No file chosen

* hanya upload prestasi max 3 buah selama 3 tahun terakhir

Portofolio Karya Terbaik

Portofolio terdiri dari 2 bagian yaitu perkenalan dan portofolio karya.

1. Seluruh Peserta diwajibkan untuk mengunggah link video perkenalan diri di salah satu isian portofolio. Perkenalkan diri anda dengan wajah terlihat jelas, menampilkan seluruh badan, dan berpakaian rapi. Ceritakan diri anda seperti nama, asal sekolah, dan motivasi mendaftar STMM. Disarankan tidak menyebutkan data yang bersifat pribadi. Durasi video usahakan tidak lebih dari 1 menit.

Contoh video perkenalan : klik ini

2. Portofolio Karya Terbaik merupakan dokumen/kumpulan hasil karya terbaik (bisa berupa foto, video, gambar, sketsa, tulisan, dll) yang dibuat sendiri oleh pendaftar atau dibuat secara kelompok.

Jika ada, kirimkan maksimal 3 (tiga) karya terbaik yang dibuat dalam kurun waktu 3 (tiga) tahun terakhir dalam format link/url. Sertakan keterangan judul karya, peran (posisi pendaftar dalam pembuatan karya), link/url, tahun pembuatan, dan deskripsi singkat karya yang memuat alat, bahan, teknik pembuatan, aplikasi yang digunakan, dll (maksimal 100 kata).

Catatan : Untuk Pendaftar Program Studi Manajemen Informasi Komunikasi hanya mengunggah video perkenalan saja.

14a

No	Judul Karya	Peran	URL/Link	Tahun	Deskripsi
1	Video Perkenalan Diri	Diri Sendiri	https://youtube.com/shi	2025	Video Perkenalan Diri

b. Mengunggah Karya (Jika ada)

Kirim maksimal 3 Karya dalam kurun 3 tahun terakhir dalam bentuk format link/url

14b

No	Judul Karya	Peran	URL/Link	Tahun	Deskripsi
1	Company Profile CV Aba	Video Editor	https://youtube.com/O8	2025	Dalam video ini saya berperan sebagai video editor. Saya berkolaborasi dengan fotografer dan sutradara untuk membuat video yang sesuai dengan
2	Urban Life in Future	Animator	https://youtube.com/c-l	2024	Pada video ini saya membuat konsep kehidupan yang terjadi di masa depan. Saya menggunakan software Toon Boom Harmony dan Blender.
3				2024	

SKETSA GAMBAR, SIMPAN DRAFT, KIRIM BERKAS

15. Mengunggah **Sketsa Gambar** (Khusus **Animasi** dan **Teknologi Permainan**) ukuran file 5 MB

Sketsa Gambar

Sketsa Gambar hanya untuk pendaftar **Program Studi ANIMASI dan TEKNOLOGI PERMAINAN**.

Gunakan kertas HVS ukuran A4 sebagai media gambar. Cantumkan nama dan no.peserta anda di pojok kanan atas kertas gambar. Unggah hasil sketsa gambar anda dalam format JPG/PNG/PDF dengan ukuran maksimal 5 MB.

Soal Gambar dapat diunduh di bawah ini:
Soal Gambar Prodi **ANIMASI**
Soal Gambar Prodi **TEKNOLOGI PERMAINAN**

No file chosen
* File JPG/PNG/PDF maksimal 5MB

Tombol **Simpan Draft** digunakan untuk menyimpan dokumen yang sudah diupload. Anda masih bisa mengedit dokumen, dan dokumen belum bisa diverifikasi oleh panitia.

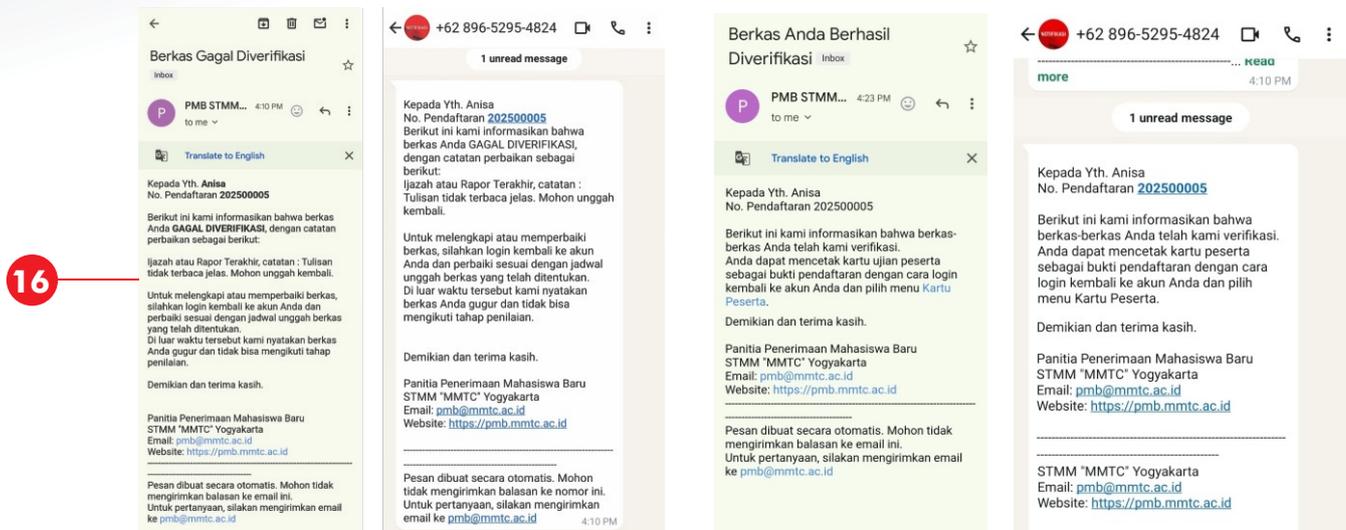
Jika sudah yakin dengan file yang diunggah, klik tombol **Kirim Berkas** dan dokumen baru bisa diverifikasi oleh panitia.

HASIL VERIFIKASI BERKAS

Setelah Klik Kirim Berkas, **tunggu hasil verifikasi dari Panitia PMB**

Jika berkas telah diverifikasi maka akan mendapatkan notifikasi melalui WhatsApp dan Email

16. Apabila berkas dinyatakan **GAGAL DIVERIFIKASI** maka silahkan diperbaiki sesuai dengan catatan



17. Apabila berkas dinyatakan telah **TERVERIFIKASI**, silahkan **login kembali** dan mencetak/simpan kartu peserta.



Terima Kasih